



Eliane Robinson

Artiste Conceptuel | Designer | Développeur Web | Graphiste

Objectifs de carrière

Diplômée universitaire spécialisée en arts numériques cherchant à rejoindre une équipe artistique dynamique. Expérimentée dans le développement de jeux vidéo et le graphisme 3D, je désire poursuivre mon développement et acquérir un maximum de connaissances et de compétences en contribuant à des projets variés et stimulants.

Expérience professionnelle

2019-08-
Présent

Instructeur de programmation

Collège Sainte-Anne

Enseigner un cours de programmation de 10 semaines pendant les heures d'activités parascolaires. Les étudiants ont codé une page Web "Liste de tâches", créant cette page à l'aide de HTML / CSS et Javascript. Ils ont appris les bases et la syntaxe appropriée des différents langages.

2019-08

Environnement 3D Éclairage

Collège Sainte-Anne

Création de l'éclairage d'un modèle architectural dans Unity. Ce modèle est la « maquette » de la nouvelle école primaire Sainte-Anne. Ce modèle a été visionné pour la première fois lors de l'événement de lancement. Il était visionné par les invités à l'aide d'un casque VR. L'éclairage a été conçu pour imiter le futur éclairage de la nouvelle école.

2019-07

Instructeur de camp de programmation

Collège Sainte-Anne

Enseigner un camp de programmation d'une semaine avec Unity. Les étudiants ont codé et créé un jeu de tir spatial 2D, apprenant à coder en C # et à créer et implanter leurs propres « assets ».

2018-09-
Présent

Développeur de jeu

Contrat indépendant pour Rage Montréal

Création du jeu vidéo projeté "Axe Throwing Challenge". Ce jeu utilise un projecteur et des haches pour créer une expérience de réalité augmentée. Brouillant les lignes entre l'utilisateur et l'interface, offrant une nouvelle vision des jeux de tir à la première personne. Ce jeu intègre des objets physiques avec des animations visuelles utilisant la vision de la caméra pour détecter la position d'arrivée de l'objet lancé.

Mes responsabilités consistaient au développement du jeu, conception de l'interface utilisateur et création « d'assets ».

2018-08-
2016-09

Maître de Jeu

A/Maze Escape Games

Création d'accessoires et de décors pour différents jeux d'évasion thématiques. Assemblage de composants électroniques pour énigmes et conceptualisation de différents éléments des énigmes à venir. Conception de boîtiers imprimés avec une imprimante 3D pour composants électroniques. Travail collaboratif avec des spécialistes de l'électronique et les utilisateurs pour créer une technologie portable pour un jeu de cache-cache.

Animer les groupes pour les jeux d'évasion en ayant d'excellentes relations avec la clientèle et en mémorisant des scénarios pour le jeu d'évasion.

Diriger et former les autres maîtres de jeu aux tâches quotidiennes requises.

2018-04

Développeur Web WordPress

Rage Montréal

Intégration du plugin de réservation (WordPress) pour le site web de la compagnie Rage Montréal. Ce plugin contrôle la réservation des jeux pour les multiples emplacements que cette compagnie possède. Configuration des paramètres et des comptes pour le site Web ainsi que les fonctionnalités de l'interface utilisateur pour le système de réservation.

Informations Personnelles

Adresse

Montréal, QC

Téléphone

438-275-8079

Courriel

eliane1996@hotmail.com

Site Web Personnel

elianerobinson.com

Éducation

Université Concordia

Baccalauréat des Beaux-Arts
Spécialisation en Computation Arts
(2019-04 - 2015-09)

Collège John Abbott

Diplôme des Beaux-Arts CEGEP
(2015-06 - 2013-09)

Collège Sainte-Anne

École Secondaire Privé
(2009 - 2013)

Logiciels

MS Pack Office (Word, Excel, Powerpoint)

Adobe After Effects

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe DreamWeaver

Adobe Premiere

Unity

Substance Painter

Blender

AutoDesk Fusion 360

Maya

GreenSock library

Programmation

C/C#

Javascript, Html, Css

React.js

Processing

Compétences techniques

Construction d'Asset (2D,3D)

UI Design

Design/Art Conceptuel

Médium Traditionnel des Beaux-Arts (Peinture, Dessin, Sculpture)

Couture

Construction de patrons

Animation (2D,3D)

Conception pour imprimante 3D

Bon œil pour le Design et la

Composition

Souci du détail



Eliane Robinson

Artiste Conceptuel | Designer | Développeur Web | Graphiste

2016-06

Animation vidéo

Contrat indépendant pour DoMore Training Gym

Animation de rotoscopie dynamique avec Adobe After Effects pour une entreprise de gymnastique privée à Montréal. Cette animation est utilisée comme introduction aux vidéos d'éducation nutritionnelle.

2016-08-
2012-09

Moniteur en sécurité aquatique/Sauveteur

Association Aquatique de Dollard-Des Ormeaux

Enseigner à des groupes d'âge varié comment nager et être sécuritaire en milieu aquatique ainsi que des leçons privées pour enfants et adultes avec différents handicaps en s'adaptant à leurs différents besoins et objectifs.

Effectuer des tâches au sein d'une équipe pour assurer la sécurité des opérations et former les futurs instructeurs dans le cadre de leur stage obligatoire.